



目指す人物像



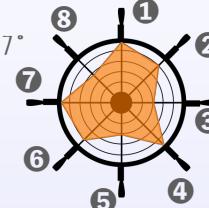
Society5.0に必要となる高い
デジタルリテラシーを有し、豊かな創造性と
旺盛な好奇心 そして多角的な視野を持って
試行と挑戦を続けることができる

グローバルイノベーター

21世紀
の
才能
スキル
+ Society5.0に対応する高次元の デジタルリテラシー

備えるべき資質

- ① 批判的思考
- ② コラボレーションとリーダーシップ
- ③ 俊敏性と適応力
- ④ 起業家精神
- ⑤ ミュニケーション力
- ⑥ 情報アクセス力と分析力
- ⑦ 好奇心と想像力
- ⑧ 英語力



国際的なALネットワーク

ALネットワークの構築により、国・地域・機関・教科の枠を超えて協働し、グローバルな社会課題の解決に向けて、より現実に即した質の高い探求的な学びの実現

- 1) 課題解決を可能にする高度な知識とスキルを獲得させる文理横断的カリキュラムの整備
- 2) 課題解決に向けて国内外の連携校との同時双向的協働体制の確立
- 3) 世界中の学生が参加・協働できる「学びのプラットフォーム」として実現



探究テーマ
SDGsの
達成



国際的な協働課題研究・国際会議の開催
国内外の高校・大学・企業・国際機関と協働できる
アカデミックネットワークを構築し、国際会議・イベントの開催
学びの深化・発展を実現
課題研究発表会
Global Simulation Gaming
Global Art Competition
TEDxKUAS Highの開催



海外派遣・海外オンラインラーニング
海外ネットワーク(15カ国55の教育委員会)
やオンライン環境を駆使し全ての生徒が
海外短期研修
長期留学
グローバルインターンシップ
などを経験



高大接続教育
国内外での高大接続により
大学教育の先取り履修
本物に触れる体験型学習を実現
課題学習アドバイザリー
データサイエンス教育における全国的なモデルケースの確立
大学主催ビジネスプランニングコンテスト・論文コンテストへの参加

