

全国高校生フォーラム 2021 「要約」

| |
|--|
| 学校番号【WWL 拠点校番号・SGH ネットワーク参加校番号】 SGHN026 |
|--|

学校名（日本語）※正式名称を記載

筑波大学附属高等学校

学校名（英語）※正式名称を記載 Name of School

Senior High School at Otsuka, University of Tsukuba

日本語テーマ（40 字以内）

SDGs 教育に最適なロールプレイングゲーム

日本語要約（200 字以内）

私たちは APYLS に参加し、世界各国の高校生に調査を行ったことで、自分たちの SDGs に関する教育が不十分であることを認識した。そこで、新たな SDGs 教育の形を提案するため、英語でのロールプレイングゲームプログラム、「麻布・筑波リーダーズサミット」を開催した。ロールプレイングゲームを通じて、私たちは新たな視点から社会問題を捉え、SDGs 達成に向けて主体的に考えることができると考える。

英語テーマ Title (20 words)

Role playing game for learning about SDGs

英語要約 Outline (100 words)

Through the APYLS we discovered an urgent need to change the Japanese SDGs education. We believe that students should not only have the knowledge but should be able to take action. By hosting the Azabu Tsukuba Leaders Summit we propose that role playing game is an efficient way to learn the SDGs. In a role playing game students are given a role to play and they discuss with others. Role playing games help students to learn and think actively, broaden their minds and understand what they must do. We hope that students will be able to change in the future.

* 提出後は基本的に校正・差替の機会はありません。完全原稿でご提出ください。

* Word 文書のファイル名に「様式1 要約【学校番号 xxxxxxxx】(○○○○高等学校)」など
学校番号と校名を付したファイルタイトルにしてご提出ください。