

OUTLINE Group C Session①～⑦ 〈1st half〉 AM10:25～

C1

岩手県立盛岡第一高等学校／Iwate Prefectural Morioka Daiichi High School

世界と探る盛岡の魅力

～グローバル×ローカルで作る観光ガイド～

盛岡市は2023年にNYタイムズで紹介され、インバウンド拡大を目指している。私達もカナダでのホームステイ経験を活かし、観光で街を盛り上げたいと考えた。探究では、より多くの外国人に盛岡市を楽しんでもらうためには、市に住む日本人と外国人の視点を組み合わせることが効果的であると考え、外国人へのアンケートやガイドを通して盛岡の英語のガイドブックを作成し、外国人観光促進における重要な視点を深めることができた。

Discovering the Charms of Morioka with Foreigners' and Locals' Perspectives

Morioka, Iwate aims to attract more inbound tourists after being featured by The New York Times in 2023. Inspired by our homestay in Canada, we explored ways to revitalize the city through tourism. We created an English guidebook using data from questionnaires to local residents and insights from guiding foreign visitors. We hypothesized that combining Japanese and foreign residents' perspectives would positively influence tourism. In the future, we plan to improve the guidebook and work with local groups to make Morioka more welcoming and attractive to visitors from around the world.

C2

茨城県立下妻第一高等学校／Ibaraki Prefectural Shimotsuma Daiichi High School

笠間焼×多様性

日本の産業を支えてきた伝統工芸は現在、生産量や従事者数の減少に直面している。茨城県の代表的な伝統工芸品である笠間焼も同様の課題を抱えている。私たちは、在留外国人が多いと言う茨城県の特徴と、笠間焼の特徴である自由で多彩な表現をかけ合わせ、多様な国籍の人たちに笠間焼の後継者になってもらうことを目指す。そのための方法を提案する。

Kasama-yaki×Diversity

Japanese industries are facing a decline in production and a labor shortage, and even traditional crafts have been affected. Kasama-yaki, a type of Japanese pottery that originated in Ibaraki prefecture, has the same problem. Therefore, we aim to encourage foreigners to become successors of Kasama-yaki by combining Ibaraki's strength of having many foreign residents with the diverse characteristics of Kasama-yaki.

C3

筑波大学附属坂戸高等学校／Senior High School at Sakado, University of Tsukuba

VRシミュレーションゲームによる外国人の地域社会適応支援

本研究では、VRシミュレーションゲームの応用が外国人の地域社会適応支援に対する有用性を明らかにすることを目的としている。研究では「ごみ分別」を主題として扱い、日常生活におけるごみ分別と排出を模擬するVRのビデオゲームを用いて参加者が日本の分別システムに適応できたかを判断するための一連のテストを実施する。その結果を基に、地域社会への適応におけるVRシミュレーションゲームの効果を考察する。

Facilitating Foreign Residents' Adaptation to Japanese Local Communities through VR Simulation Games

This research aims to clarify the impact of virtual reality simulation games, played using head-mounted displays, on the adaptation of foreign residents to Japanese local communities. The study focuses on Japan's garbage separation system as its subject, examining broader themes such as adaptation to local communities through foreign residents' familiarization with the system. Using a VR video game that simulates disposal of garbage in daily life that is specifically developed for this research, participants undergo a series of tests to determine whether the participants had learnt or adapted to Japan's garbage sorting system.

C4

東京科学大学附属科学技術高等学校／Institute of Science Tokyo High School

作業環境におけるPM2.5等粒子状物質の測定と排出特性の調査

室内や大気中における微小粒子状物質（PM2.5）について、様々なデータが公表されているが、実習中の測定場所による濃度の違いについてはほとんど調査が行われていない。今回、簡易測定装置を使用して、日常生活および実習中におけるPM1.0、PM2.5、PM10濃度及びその発生源を調査し、さらに換気や不織布マスク等の除去効果を検討した。はんだ付けなどにおいて、測定位置による濃度の違いがあることが示唆された。

Study on the Measurement and Emission Characteristics of Particulate Matter Including PM2.5 in Working Environments

Various data have been reported on fine particulate matter (PM2.5) in indoor and outdoor air, but little research has been conducted on concentration differences by measurement location during practical training. In this study, a simple measuring device was used to record concentrations and identify sources of PM1.0, PM2.5, and PM10 in both daily life and training activities. The effectiveness of ventilation and non-woven face masks in reducing particle levels was also examined. The results suggested that during activities such as soldering, PM concentrations varied depending on the measurement position.